

■ การแก้ไขปัญหาสำหรับงานกลึง

	ความเสียหาย	การแก้ไข	
ความเสียหายของคมตัด	การสึกหรอด้านหน้า 	เกรตมีด รูปทรงมีด เงื่อนไขการตัด	<ul style="list-style-type: none"> <li>เลือกเกรตที่มีความต้านทานการสึกหรอมากขึ้น</li> <li>ใช้เม็ดมีดมีมุมคายใหญ่ขึ้น</li> <li>ลดอัตราเร็วตัด</li> </ul>
	การสึกหรอเป็นหลุม 	เกรตมีด รูปทรงมีด เงื่อนไขการตัด	<ul style="list-style-type: none"> <li>เลือกเกรตที่มีความต้านทานมากขึ้น</li> <li>ใช้เม็ดมีดมีมุมคายใหญ่ขึ้น</li> <li>เลือกใช้ร่องหักเศษให้เหมาะสม</li> <li>ลดอัตราเร็วตัด</li> <li>ลดความลึกกินงาน และอัตราป้อน</li> </ul>
	การแตกบิ่น 	เกรตมีด รูปทรงมีด เงื่อนไขการตัด	<ul style="list-style-type: none"> <li>เปลี่ยนเกรตให้เหนียวขึ้น P10 → P20 → P30 K01 → K10 → K20</li> <li>ถ้าเกิดจากการพอกคมตัด เลือกใช้เกรตที่ต้านทานการเกาะติด เช่น เซอร์เมท</li> <li>เพิ่มขนาด Honing เพื่อเพิ่มความแข็งแรงของคมตัด</li> <li>ลดมุมคายเล็กน้อย</li> <li>ถ้าเกิดจากการพอกคมตัด เพิ่มอัตราเร็วตัดขึ้น</li> </ul>
	การแตก 	เกรตมีด รูปทรงมีด เงื่อนไขการตัด	<ul style="list-style-type: none"> <li>เปลี่ยนเกรตให้เหนียวขึ้น P10 → P20 → P30 K01 → K10 → K20</li> <li>เลือกใช้ร่องหักเศษที่มีคมตัดแข็งแรง</li> <li>เลือกด้ามจับที่มีมุม Approach ใหญ่ขึ้น</li> <li>เลือกด้ามจับที่ใหญ่ขึ้น</li> <li>ลดความลึกกินงาน และอัตราป้อน</li> </ul>
	การพอกตัวที่คมตัด 	เกรตมีด เงื่อนไขการตัด	<ul style="list-style-type: none"> <li>เลือกเกรตที่มีความต้านทานการเกาะติดมากขึ้น</li> <li>เพิ่มอัตราเร็วตัด และอัตราป้อน</li> <li>ใช้สวาทหล่อเย็น</li> </ul>
	การหลอมตัว 	เกรตมีด เงื่อนไขการตัด	<ul style="list-style-type: none"> <li>เลือกเกรตต้านทานความร้อนมากขึ้น</li> <li>ลดอัตราเร็วตัดและอัตราป้อน</li> </ul>
	การสึกหรอเป็นรอยบาก 	เกรตมีด รูปทรงมีด เงื่อนไขการตัด	<ul style="list-style-type: none"> <li>เลือกเกรตที่มีการเคลือบผิวที่เรียบ</li> <li>เลือกใช้ร่องหักเศษให้เหมาะสม</li> <li>เปลี่ยนความลึกกินงาน</li> </ul>

### ■ ชนิดของการเกิดเศษ

	A	B	C	D
รูปภาพ				
เงื่อนไข	เศษไหลต่อเนื่อง คุณภาพผิวงานดี	เศษถูกเข็นออก และแยกออกที่มุม เฉือน	เศษถูกทำให้หักขาด จากผิวชิ้นงาน	เศษแตกก่อนที่เกิด การตัด
การใช้สาร	เหล็กเหนียว สแตนเลส สตีล	เหล็กเหนียว สแตนเลส (อัตราเร็วตัดต่ำ)	เหล็กเหนียว, เหล็กหล่อ (ใช้ซิลิโคนฟลักซ์, อัตราป้อนต่ำ)	เหล็กหล่อ, คาร์บอน
ปัจจัย		ง่าย ← ชิ้นงานเปลี่ยนรูปร่าง → ยาก ใหญ่ ← มุมคาย → เล็ก เล็ก ← ความลึกตัด → ใหญ่ เร็ว ← อัตราเร็วตัด → ช้า		

### ■ ชนิดของการควบคุมเศษ

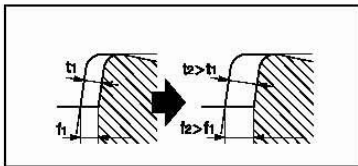
อัตราป้อน	A	B	C	D	E
อัตราป้อนสูง					
อัตราป้อนต่ำ					
เครื่องกลึง CNC	X	X	○	○	△
เครื่องกลึงทั่วไป	X	○	○	○~△	X

การควบคุมเศษที่ : ชนิด C, D

- ชนิด A : พื้นรอบเปิดหรือชิ้นงาน ทำให้ผิวชิ้นงานเสีย และไม่ปลอดภัย
- ชนิด B : เศษมีขนาดก้อนใหญ่ อาจเกิดปัญหาในระบบลำเลียงเศษ
- ชนิด E : เศษจะแตกกระจาย ผิวชิ้นงานเกิดสะเก็ด, แตกป็นโพรงลึกสูง และเกิดอุณหภูมิสูง

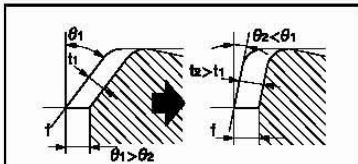
### ■ ปัจจัยของการปรับปรุงเศษ

#### ① เพิ่มอัตราป้อน



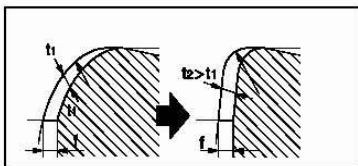
เมื่ออัตราป้อนเพิ่มขึ้น เศษจะหนาขึ้น และหักได้ง่าย

#### ② ลดมุมคาย



ที่อัตราป้อนเท่ากัน เมื่อมุมคายเล็กลง ทำให้เศษหนาขึ้น และหักได้ง่าย

#### ③ ลดขนาดรัศมีมีด



ที่ความลึกตัดเท่ากัน รัศมีมีดขนาดเล็ก ทำให้เศษหนาขึ้น และหักได้ง่าย

※ แรงตัดเพิ่มขึ้นตามความกว้างของหน้าสัมผัส ดังนั้นเมื่อรัศมีมีดขนาดใหญ่ แรงตัดและแรงต้านจะเพิ่มขึ้น อาจเกิดการสะท้อนได้ อย่างไรก็ตามที่อัตราป้อนเดียวกัน รัศมีมีดขนาดเล็ก ทำให้คุณภาพผิวไม่ดี

